



Σχετικά με την εφαρμογή Amusing Museum

Πρόκειται για μια Android εφαρμογή, που σκοπό έχει να βοηθήσει τον χρήστη στην περιήγηση του μουσείου μέσα από τις νέες τεχνολογίες και το διαδίκτυο. Είναι ένα παιχνίδι που ταυτόχρονα έχει και εκπαιδευτικό χαρακτήρα. Με διαδραστικό τρόπο περνάει πληροφορίες για τα εκθέματα του μουσείου και γενικότερα για τον Βυζαντινό πολιτισμό. Παρακάτω βλέπουμε την αρχική οθόνη της εφαρμογής.



Υπάρχει δυνατότητα εναλλαγής της γλώσσας μεταξύ Ελληνικών-Αγγλικών. Ο χρήστης μπορεί επίσης να δει γενικές πληροφορίες για την εφαρμογή (About) και να μάθει πως παίζεται (Help).

Πως λειτουργεί η εφαρμογή

Η εφαρμογή καθοδηγεί τον χρήστη από την μία αίθουσα του μουσείου στην άλλη, με την σειρά, ξεκινώντας από την πρώτη.



Σε κάθε αίθουσα που επισκέπτεται, πρέπει να βρει δύο συγκεκριμένα εκθέματα και να σαρώσει τους QR κωδικούς που βρίσκονται κάτω από τα εκθέματα αυτά ή να τους πληκτρολογήσει. Αρχικά βλέπει πληροφορίες για τα εκθέματα και αν χρειαστεί τα βλέπει και σε εικόνες.

Με την σάρωση του κωδικού του πρώτου εκθέματος σε κάθε αίθουσα, παίζει ένα Quiz με ερωτήσεις σχετικές με τον Βυζαντινό πολιτισμό, ενώ με την σάρωση του δεύτερου, παίζει έναν Puzzle game, το οποίο διαφέρει από την μια αίθουσα στην άλλη.



Έπειτα πηγαίνει στην επόμενη αίθουσα όπου ακολουθείται η ίδια διαδικασία. Ανάλογα με την απόδοσή του στο Quiz και το Puzzle game συλλέγει πόντους.



Τέλος έχει την δυνατότητα να κοινοποιήσει την παρουσία του στο Μουσείο Βυζαντινού Πολιτισμού μέσω Facebook.



Σχετικά με την εφαρμογή

Σε ποιους αναφέρεται: Η εφαρμογή αναφέρεται σε όλες τις ηλικίες.

Τι χρειάζεται κάποιος για να παίξει την εφαρμογή: Χρειάζεται απλά μια Android συσκευή και ένα QR Code scanner (το οποίο μπορεί να κατεβάσει εύκολα και γρήγορα μέσα από την εφαρμογή μας).

Πως μπορεί κάποιος να κατεβάσει την εφαρμογή: Με την χρήση του ασύρματου διαδικτύου στην είσοδο του Μουσείου Βυζαντινού Πολιτισμού, μπορεί να αναζητήσει την εφαρμογή στο Play Store ή να την βρει απευθείας με την σάρωση του QR code που βρίσκεται πάλι στην είσοδο του μουσείου.



Γενικές πληροφορίες

Ο χρήστης δεν μπορεί να προσπεράσει αίθουσες. Έτσι είμαστε βέβαιοι ότι, ολοκληρώνοντας την εφαρμογή, έχει επισκεφτεί όλες τις αίθουσες του μουσείου. Οι ερωτήσεις είναι σύντομες και έχουν συγκεκριμένη διάρκεια ώστε να περνάνε πληροφορίες και να μην κουράζουν τον χρήστη.

Τα Puzzle games έχουν επίσης συγκεκριμένη διάρκεια. Δίνουν έναν ευχάριστο χαρακτήρα στο παιχνίδι αλλά δεν χρησιμοποιούν έντονα χρώματα ώστε να μην αποσπούν την προσοχή του χρήστη.



Ομάδα Anaptixis:

Δημόπουλος Θεόδωρος-Χρήστος

Μόσχου Αθανασία

Κοτσικόρης Παναγιώτης

anaptixis.thessaloniki@gmail.com