

Παιχνίδι Μνήμης

Το παιχνίδι μνήμης απευθύνεται σε μαθητές όλων των τάξεων του δημοτικού.

Στόχος του είναι να απασχολήσει δημιουργικά και να διασκεδάσει τους μαθητές όσο περιμένουν τη σειρά τους να επισκεφτούν το μουσείο.

Εάν θέλετε, μπορείτε να κρατήσετε τις κάρτες κατά την επίσκεψή σας στο μουσείο και να αναζητήσετε τα αντικείμενα του παιχνιδιού στις αίθουσές του.

Για κάθε αντικείμενο ζητήστε από τους μαθητές και τις μαθήτριάς σας να σας πουν ποιο είναι το υλικό και ποια η χρήση του.

Μπορείτε να κάνετε το ίδιο και για άλλα αντικείμενα του μουσείου.

Καλή διασκέδαση!

Σχεδιασμός-επιμέλεια: Εύα Φουρλίγκα, αρχαιολόγος-μουσειολόγος

Επιστημονικός υπεύθυνος: Αναστάσιος Αντωνάρας, δρ αρχαιολογίας

Γραφιστική επιμέλεια/ Σίσσυ Καραδημητρίου, αρχιτέκτονας-μηχανικός

επεξεργασία: (αρχική μορφή παιχνιδιού),

Θωμάς Γκινούδης

Φωτογραφίες: Αρχείο Μουσείου Βυζαντινού Πολιτισμού

Χορηγός: Ίδρυμα Α.Γ. Λεβέντη

Μουσείο Βυζαντινού Πολιτισμού

Τμήμα Εκθέσεων, Επικοινωνίας & Εκπαίδευσης

Θεσσαλονίκη 2021

